**Moduł VII**

**Ćwiczenie 1**

 **Zapoznaj się z proponowanymi aplikacjami umożliwiającymi kreatywną pracę i naukę poprzez zabawę. Wybierz jedną z nich i wykorzystaj do stworzenia własnych zasobów edukacyjnych. Podziel się wynikami swojej pracy (np. linkiem do stworzonego quizu lub chmury wyrazowej).**

**Odeślij uzupełnione ćwiczenie poprzez platformę Moodle.**

Grywalizacja na lekcji, czyli quizy i gry edukacyjne

Kahoot - <https://kahoot.com>

Quizizz - <https://quizizz.com>

LearningApps - <https://learningapps.org>

Quizlet - <https://quizlet.com>

Worldle – chmury wyrazowe - <http://www.wordle.net>

ClassTools – zestaw narzedzi on-line - <https://www.classtools.net>

Popplet – mapy myśli - <http://popplet.com>

Jigsaw – puzzle - <https://www.jigsawplanet.com>

Canva – postery, plakaty, kolaże - <https://www.canva.com>

Voki – tworzenie Avatara, symulator mowy - <https://www.voki.com>

ThingLink – interaktywne zdjęcia, grafiki - <https://www.thinglink.com>

Matzoo – ćwiczenia matematyczne on-line - <https://www.matzoo.pl>

Ekodzieciaki - <http://ekodzieciaki.mos.gov.pl/ekogry>

**Skorzystałe(a)m z ....................................................................................................................**

**Link do stworzonego zasobu ....................................................................................................**